

Documentation Tourney

Guide utilisateur complet pour gérer un tournoi esports de bout en bout — configuration du compte, tournois Challonge, postes de jeu, arbitres mobiles, overlays OBS pour la diffusion, et billing.

 v1.3.3

 Production

 payany.famille-canadas.fr

 Astuce : **Cmd/Ctrl + P** puis "Enregistrer en PDF" fonctionne aussi.



1. Démarrage rapide

Bienvenue ! Cette doc couvre **tout ce que tu peux faire avec Tourney** en tant qu'organisateur de tournoi. Suis les sections dans l'ordre pour une prise en main complète, ou saute directement au sujet qui t'intéresse via la table des matières à droite.

1.1 Connexion

Ouvre <https://payany.famille-canadas.fr/login> et connecte-toi avec ton email et ton mot de passe.

 Page de connexion

Écran de connexion. Tu peux aussi te connecter via Google ou créer un compte gratuit.

1.2 Créer un compte

Si tu n'as pas encore de compte, l'inscription est gratuite et immédiate.

 Page d'inscription

Inscription. Email + mot de passe. Tu reçois un mail de vérification pour activer ton compte.

1.3 Mot de passe oublié

Si tu as perdu ton mot de passe, demande un lien de réinitialisation par mail.

 Mot de passe oublié

Mot de passe oublié. Reçois un lien sécurisé par mail (valable 1 heure, à usage unique).

1.4 Premier pas dans la console

Une fois connecté, tu arrives sur la console principale. Elle est organisée en sections :

- **Sidebar gauche** — navigation entre les sections
- **Top bar** — statut de connexion WebSocket, version, accès rapide à la maintenance
- **Centre** — contenu de la section active

 Console principale

Console principale (Réglages). Tu vois ici la configuration API Challonge, le choix du jeu, les couleurs et animations.

2. Compte & abonnement

Gère tes informations personnelles, ton abonnement et tes paiements depuis l'onglet **Mon Compte**.

 Page Mon Compte

Mon Compte. Profil, abonnement, facturation, emails récents.

2.1 Plans disponibles

PLAN	PRIX	IDÉAL POUR
Essai gratuit	0 €	Découverte, tournoi test
Pro	9,99 €/mois	Tournois réguliers, overlays custom, branding
Pro Annuel	99 €/an	Organisateurs toute l'année (2 mois offerts)



Paiement sécurisé Stripe

Le paiement passe par Stripe (carte bancaire). Tu peux annuler à tout moment depuis ton dashboard. Les paiements sont **sécurisés 3D Secure** quand requis par ta banque.



3. Tournois (Challenge)

Tourney s'appuie sur **Challenge** pour gérer les brackets. Tu crées ton tournoi sur Challenge, tu colles ta clé API, et Tourney se synchronise.

3.1 Configuration de la clé API Challenge

1. Va sur challonge.com/settings/developer et copie ta clé API
2. Dans Tourney, ouvre **Réglages** → **Configuration API Challenge**
3. Colle ta clé et clique sur **Enregistrer & vérifier**
4. Le bouton passe au vert si la clé est valide

3.2 Sélectionner un tournoi

Ouvre l'onglet **Tournoi**. Tourney liste tous tes tournois Challenge et tu en sélectionnes un actif. Les matchs et participants se chargent automatiquement.



Liste des tournois

Section Tournoi. Sélectionne un tournoi Challenge, choisis le match en cours, configure les casters.



Pour tester sans Challenge :

la démo utilise un tournoi factice ("Championship — Demo") avec 8 joueurs fictifs. Active le mode mock via `TOURNEY_DOCS MOCK=1` dans l'env du conteneur.

3.3 Exemple de joueurs (démo)

Voici les 8 joueurs d'exemple utilisés dans cette documentation. Les avatars sont des **initiales sur gradient** (style Discord / Notion) — chaque joueur a sa propre couleur et son tag d'équipe.



Alex Storme
AEG



Mia Rodriguez
VOL



Tomoki Kuroda
RBN



Léa Bertrand
PHO



Diallo Kone
WLF



Sofia Vargas
TIT



Julien Marchand
GLD



Esma Pereira
DRK

4. Postes de jeu (Stations)

Un **poste de jeu** = une station physique où se déroule un match. Chaque poste a son overlay dédié qu'OBS affichera.

4.1 Créer un poste

1. Ouvre **Overlays** → **Postes de jeu**
2. Donne un identifiant (ex : poste-1) et un libellé (ex : Poste 1)
3. Choisis une couleur (visible sur l'overlay overview)
4. Clique sur **Créer**

4.2 Assigner un match à un poste

Une fois le poste créé, tu peux lui assigner un match via le menu déroulant. Le match est alors diffusé en direct sur l'overlay dédié.



Section Overlays. Crée et gère tes postes de jeu. Chaque poste a 3 overlays (score bas, score haut petit, score haut grand) prêts à être ajoutés dans OBS.

4.3 Les 3 overlays par poste

TYPE	USAGE OBS	URL PATTERN
Score bas	Bas d'écran, sous un cast	/overlay/score_desktop?setup=poste-1
Score haut (petit)	Bandeau haut compact	/overlay/score-below?setup=poste-1
Score haut (grand)	Plein écran pendant un match	/overlay/score_below_desktop?setup=poste-1

5. Arbitres

Chaque poste a son arbitre qui saisit les scores en direct depuis un téléphone ou une tablette.

5.1 Créer un arbitre

1. Va dans **Overlays** → **Arbitres**
2. Remplis : **nom**, **email** (optionnel mais recommandé), **poste**, **PIN** (optionnel, 4-8 chiffres)
3. Clique sur **Créer**
4. Si tu as renseigné un email, l'arbitre reçoit automatiquement un mail avec son code PIN et son lien de console



Mail automatique aux arbitres

Depuis v1.3.3, chaque création ou régénération de PIN envoie un mail à l'arbitre avec :

- Son code PIN en gros
- Un bouton "Ouvrir ma console arbitre" (lien direct)
- Valable tant que le PIN n'est pas régénéré



Section arbitres

Section Arbitres. Liste des arbitres avec QR code, lien console, PIN défini, et bouton pour régénérer le PIN ou supprimer.

5.2 Générer toutes les cartes PDF

Le bouton "**Générer toutes les cartes (PDF + nouveaux PINs)**" crée un PDF par arbitre contenant son QR code + PIN, et un ZIP avec toutes les cartes. **Attention** : les anciens PINs sont invalidés.

5.3 Auditer l'activité

Chaque action d'un arbitre (login, sélection de match, MAJ score, déclaration gagnant, reset) est consignée dans un journal consultable depuis l'icône ☰ à droite de chaque arbitre.

6. Casters (Commentateurs)

Affiche les noms et avatars de tes commentateurs sur l'overlay dédié pour donner une touche pro à ta diffusion.



Alex Cast

Twitch · @alex_cast



Mira Zeller

Twitch · @mira.zeller

6.1 Configurer

1. Ouvre **Tournoi** → **Commentateurs**
2. Remplis pour chaque caster : nom, pseudo, plateforme (Twitch, X, YouTube, Instagram, TikTok, Discord, Bluesky, custom)
3. Upload un avatar (PNG/JPG/SVG)
4. Choisis la durée d'affichage (par défaut 8 secondes)

6.2 Afficher sur l'overlay

L'overlay caster est disponible à l'URL :

`/overlay/casters_desktop`

Ajoute cette URL comme source "Navigateur" dans OBS.



7. Overlays OBS

Tourney fournit **5 overlays** prêts à intégrer dans OBS Studio comme sources "Navigateur".

7.1 Overlay Score (match en direct)

Affiche les deux joueurs, leurs scores, et le round en cours. Visible pendant tout le match.



Overlay Score

Overlay Score desktop. Joueur 1 (gauche) vs Joueur 2 (droite), scores, round. Le gagnant est mis en évidence en jaune à la fin.

URL à utiliser dans OBS :

```
/overlay/score_desktop?setup=poste-1
```

7.2 Overlay Casters

Affiche les cartes des commentateurs avec leur avatar et pseudo pendant les temps morts.



Overlay Casters

Overlay Casters desktop. Cartes gauche/droite avec avatars. Apparaît/disparaît selon la configuration du dashboard.

7.3 Overlay Recap (tous les matchs)

Liste tous les matchs du tournoi avec leur statut (live / à venir / terminé).



Overlay Recap

Overlay Recap desktop. Affiché en bas d'écran pendant les pauses pour rappeler les matchs à venir.

7.4 Overlay Notification

Notifications toast en direct (début de match, gagnant, reset).



Overlay Notification

Overlay Notification desktop. Apparaît brièvement pour signaler un événement (ex : "Match 12 — démarrage").

7.5 Overlay Overview (bracket)

Vue d'ensemble du bracket complet du tournoi.



Overlay Overview

Overlay Overview desktop. Le bracket complet avec les statuts live/en attente/terminé.



8. Console arbitre (mobile)

L'arbitre accède à sa console depuis un téléphone, en scannant le QR code fourni à la création.

8.1 Connexion

1. L'arbitre scanne son QR code (ou clique le lien reçu par mail)
2. Il arrive sur la console de son poste
3. Il peut saisir son PIN manuellement (4-8 chiffres) s'il n'a plus le lien

8.2 Actions disponibles

- **Sélection du match** — choisir le match à arbitrer
- **Démarrer le match** — passe le statut à "live"
- **Score +/-** — incrémenter/décrémenter les scores des deux joueurs
- **Déclarer le gagnant** — termine le match
- **Réinitialiser** — remet scores + gagnant à zéro

8.3 Synchronisation temps réel

Toutes les actions sont synchronisées en direct via WebSocket avec les overlays OBS. Pas besoin de rafraîchir — les changements apparaissent en moins d'une seconde à l'écran.



Reconnexion automatique

Si l'arbitre perd la connexion Wi-Fi, une bannière rouge apparaît en haut de la console. La reconnexion est automatique (intervalle exponentiel jusqu'à 10s).



9. Diffusion en direct

Pour streamer ton tournoi sur Twitch, YouTube ou Facebook, suis ce pipeline :

9.1 Setup OBS Studio

1. Télécharge OBS Studio sur obsproject.com
2. Crée une scène "**Tournoi — Vue principale**"
3. Ajoute tes sources habituelles (caméra, micro, capture de jeu)
4. Pour chaque overlay Tourney, ajoute une source "**Navigateur**" avec :
 - URL : celle générée par Tourney (ex : https://payany.famille-canadas.fr/overlay/score_desktop?setup=poste-1)
 - Largeur / Hauteur : 1920 × 1080 (ou résolution de ta scène)
 - Cocher "Rafraîchir le navigateur quand la scène devient active"
 - **Cocher "Source transparente"** (indispensable !)
5. Positionne l'overlay là où tu veux (ex : overlay score en bas)

9.2 Brancher Twitch / YouTube

Dans OBS, va dans **Paramètres > Diffusion** et configure :

- **Service** : Twitch / YouTube / Facebook
- **Clé de stream** : récupère-la sur le dashboard de la plateforme
- **Bitrate** : 4000-6000 kbps (selon ta connexion)

9.3 Checklist avant de partir en live

✓ VÉRIFICATION

- ☐ Au moins un poste créé + un arbitre assigné
- ☐ Le match en cours est sélectionné sur le dashboard
- ☐ Les 5 overlays sont dans OBS avec "Source transparente" cochée
- ☐ Les casters ont un avatar et un pseudo
- ☐ L'arbitre a testé son lien (scan QR) sur son téléphone

✓ **VÉRIFICATION**

- ☐ Connexion internet stable (test `speedtest.net` > 10 Mbps upload)



10. Dépannage

10.1 L'overlay ne s'affiche pas dans OBS

Cause fréquente : "Source transparente" pas cochée. Ouvre les propriétés de la source navigateur et coche la case.

Autre cause : l'URL est inaccessible depuis OBS. Teste-la dans un navigateur d'abord — si elle ne charge pas, c'est un problème réseau (pare-feu, etc.).

10.2 Le paiement ne crédite pas le compte

Le paiement passe par Stripe. Si les crédits n'arrivent pas :

1. Va sur **Dashboard Stripe** → **Développeurs** > **Webhooks**
2. Vérifie qu'un endpoint est configuré pour `https://payany.famille-canadas.fr/api/billing/webhook`
3. Vérifie que le `whsec_...` dans **Admin** > **Billing** correspond à celui de Stripe
4. Regarde les 50 derniers webhooks reçus dans **Admin** > **Billing** > **Webhooks**

10.3 L'arbitre ne reçoit pas le mail

Si SMTP n'est pas configuré, les mails ne partent pas réellement mais sont **consignés dans la table `email_history`** . Visible dans **Mon Compte** > **Mes derniers emails**.

Pour vraiment envoyer les mails : configure SMTP dans **Admin** > **Billing** > **SMTP** (SendGrid, Mailgun, Gmail, etc.).

10.4 L'email de vérification a un lien sans domaine

Le mail contient `http://verify-email/?token=...` au lieu de `https://payany.famille-canadas.fr/verify-email?token=...` . C'est corrigé en v1.3.3 : le serveur détecte les headers reverse-proxy (`X-Forwarded-Proto` , `X-Forwarded-Host`) et reconstruit la bonne URL.

10.5 Le match en cours ne se met pas à jour sur l'overlay

Cause fréquente : le WebSocket est déconnecté. Vérifie la pastille en haut à droite du dashboard : ● CONNECTÉ = OK ● NON CONNECTÉ = problème.

Si "NON CONNECTÉ", rafraîchis la page (Cmd+R / F5).

10.6 Contacter le support

Si rien de tout ça ne marche, ouvre un ticket avec :

- Description du problème
- Capture d'écran
- URL impactée
- Navigateur + version

Tourney Overlay v1.3.3 — Documentation générée pour la prod

📄 Cette page est aussi accessible hors-ligne en PDF via le bouton "Télécharger en PDF" en haut.